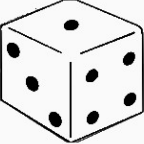


N° 27
NOVEMBRE
2016

H  B B Y

NEWS PAPER

WARHAMMER

LE HOBBIT

X-WING

BRISKARS

ZOMBICIDE

WARHAMMER 40K

ARMIES ON PARADE

De l'or et du bronze pour l'équipe !



Sommaire

MAGAZINE NON OFFICIEL

Ce magazine a été réalisé par des fans des univers produits par GAMES WORKSHOP, EDGE et d'autres jeux divers en toute indépendance et sans agrément implicite de leur part !

Il ne peut être commercialisé sous quelque forme que ce soit et est mis gracieusement à la disposition de tous les lecteurs. Ce magazine ne peut en aucun cas donner lieu à une quelconque exploitation commerciale.

Chaque chroniqueur est responsable du contenu de ses articles. Le Hobby News Paper ne peut être reproduit.

P 2

**ARMIE ON PARADE
BRONZE POUR FLO
WARHAMMER**

**P 4-5
P 6**

**PAR OU COMMENCER ?!
HOBBY ACHATS THRONE**

P 8

**X-WING
NEWS FAQ X-WING**

P 11-14

**LE HOBBIT
TOP 5 CREATURES**

P 16-18

**BRISKARS
LE JEU**

**P 20
P 21**

**WARHAMMER 40K
LES AIMANTS
L'ACCUMULATION DES FIGURINES**

P 23-25

WIP CHRONIQUEURS

CHRONIQUEURS

Florian (Hobby Figurines) - Naomorii

L'equipe couZ'Hobbit - Kevin Prigent

Tristan - Hagbard - Thomas Caluwaerts

Ilionas



Salut à tous et à toutes...
Comme vous le savez, j'ai eu le privilège de remporter le bronze pour l'Armies on Parade !

Une très belle performance pour mon plateau, réalisé pour cette occasion avec comme thème "les Tau".

Je vais vous parler du déroulement et du ressenti de cette belle journée...
Inutile de vous parler de la conception car elle a été publiée sur ma chaîne Youtube et je vous invite donc à aller la voir !

Durant cette belle journée pluvieuse, positionné près de mon plateau comme un chien de garde, j'ai eu la possibilité de rester durant toute la journée au GW Caen.

Il était important pour moi de surveiller mon plateau, de vendre le mérite de mon travail et d'expliquer aussi bien la thématique (même si ça se voyait) que les techniques de peinture ou de fabrication employées.

C'est toujours un plaisir d'apprendre aux autres comment réaliser des étapes de modélisme ou des techniques à la perfection.

La relation humaine est importante, que ça soit avec les visiteurs ou avec les concurrents.

ARMIES ON PARADE 2016

C'est la base du respect et c'est aussi comme ça que les gens vous respectent en tant que personne et hobbyiste.

J'ai donc rencontré ou pu échanger des conversations avec des personnes intéressantes, comme c'était le cas d'Arthur, par exemple, un gars bien qui présentait des Blood Angels avec du NMM très bien réussi.

Une journée simple et plaisante mais, croyez moi, la petite tension monte à chaque minute du verdict final...

Serait-on récompensé pour le travail accompli ?!
Car un petit goût d'amertume peut se ressentir si vous êtes hors podium... L'important, c'est de participer ?! Oui, mais on dit toujours que l'on se rappelle toujours des vainqueurs!

Alors, certes, si cette année c'était bronze pour moi, l'objectif de l'année prochaine sera argent ou or...

Mais devoir attendre un an, c'est long, mais à la fois suffisant pour monter ce projet. C'est d'ailleurs le temps que j'ai mis à construire, développer les idées et les réaliser pour le plateau Tau...

Donc une fois cette belle médaille de bronze concrétisée, je me projette à l'année prochaine !

Allez, je ne vous en dis pas plus car j'ai déjà la thématique...

Rendez-vous dans les prochains WIP du HOBBY NEWS PAPER pour connaître la réponse !
Salut et à bientôt !

HOBBY FIGURINES

WARHAMMER



figurine peinte par Christophe Thalha

Par où commencer

Bien le bonjour camarade ! Je vais principalement m'adresser aux débutant dans cet article, vétérans, passez votre chemin ! Enfin, un petit rappel ne vous ferez certainement pas de mal... Allez, en avant les ami(e)s !

Allons allons, pas de honte entre nous, **TOUT** le monde a bien commencé (avec plus ou moins de talent) et a appris de ses échecs, et c'est ça aussi le Hobby warhammer !

Etant plongé dans les trois univers de la firme Games-Workshop (à savoir Warhammer Battle – Age of Sigmar maintenant- Warhammer 40 000 et Le Seigneur des Anneaux) depuis 2006 (la sortie des Orientaux plastique pour ceux qui s'en souviennent !) je pense avoir acquis un certain savoir dans les univers pour vous donner quelques conseils qui vous aideront, vous, débutants, à vous en sortir, et à vous, vétérans, à vous rappeler certaines choses.

Donc, revenons à nos gobelins ! Pour bien commencer il vous faudra, évidemment, de la colle. De la colle citadel ou simplement de la glue classique, mais attention si vous choisissez la glue, étant une colle très puissante, vous n'aurez pas le droit à l'erreur une fois vos parties prêtes à être collés.

La valeur « sur » reste la colle citadel, à vous de choisir si vous la préféré plutôt « épaisse » ou plutôt « liquide » (j'affectionne la colle liquide personnellement) ou bien, mais cela s'adresse à un publique déjà « avertis », l'utilisation d'aimants est une solution alternative, mais pour cette partie, je vous invite à aller lire l'article très complet de mon camarade Tristan.

Bon, une fois votre choix de colle fait, passez à la peinture ! Cette partie est très simple, inutile de prendre les pots au compte goutte, gardez ça pour étoffer votre palette.

Dirigez-vous plutôt vers des boites regroupant toute les peintures nécessaires pour bien commencer.

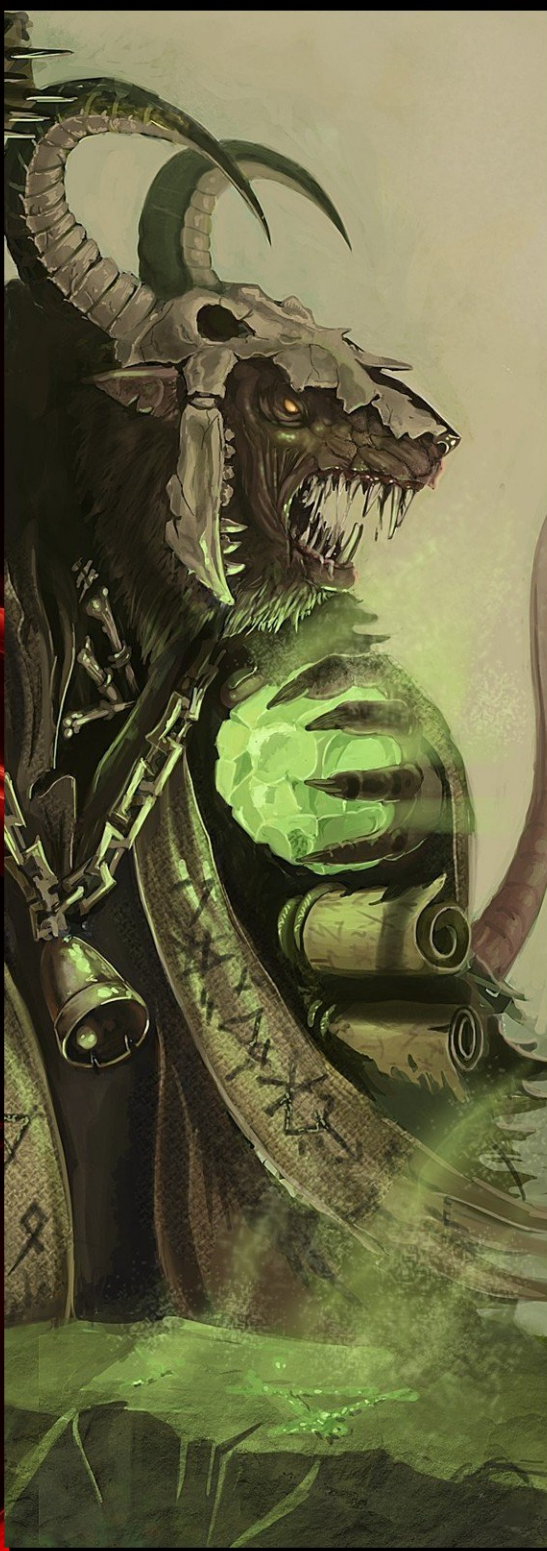
Les pinceaux ensuite ! Ah les pinceaux... Voilà une tâche bien délicate, il existe pléthore de pinceaux et de marques.

Pour commencer, reste sur la marque Citadel, en prenant, 2 – 3 pinceaux max, pas besoin de prendre toute la collection, là aussi, c'est quelque chose que vous étofferai au fur et à mesure.



Introduction parfaite au hobby de la collection, du montage et de la peinture de figurines Citadel, ce set fournit aux débutants tout ce qu'il faut pour assembler et peindre leurs premières figurines!





Bien entendu, la chose la plus simple vous reste à acheter un « pack » de démarrage proposé par Games-Workshop qui vous donnera TOUT les « outil » dont vous aurez besoin pour bien commencer et apprendre sur de solides bases. Rien ne vous empêchera ensuite de compléter avec d'autres pots de peintures, d'autres outils, d'autres pinceaux etc....

Il n'existe évidemment pas QUE citadel comme marque de peinture/pinceaux/flocage, mais ça c'est un sujet déjà traité, qui peut l'être traité à nouveau, suivant la demande !

Et voilà les ami(e)s, j'espère avoir commencé à vous guider au mieux, et que ça vous aura aidé autant que possible !

Mais surtout, n'hésitez pas à poser des questions sur la page Facebook ou Youtube de HobbyFigurine si jamais vous avez un doute !

Thomas



H B B B Y

Achats

Magewrath Throne



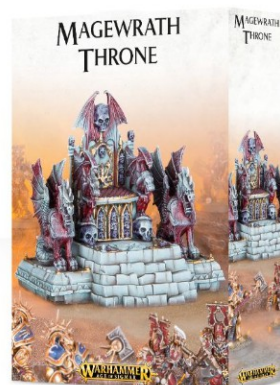
Construits dans l'antiquité par des mages aussi puissants que déments, les trônes de ce genre sont très recherchés.

Un seigneur de guerre qui en dispose peut libérer leur magie intrinsèque pour répandre la désolation chez ses ennemis, galvaniser et revigorer ses propres troupes, tout en affaiblissant et en démoralisant quiconque s'oppose à lui.



Citadel (Games Workshop) nous propose un kit plastique avec tout les composants nécessaires pour assembler un Magewrath Throne, un élément de décor pour Warhammer Age of Sigmar.

Ses règles se trouvent sur le site web Games Workshop en fichier PDF.



STAR WARS **X-WING** MINIATURES GAME



facebook **X-Wing - Le Jeu de Figurine (France)**

Venez partager des photos, des commentaires, trouver des joueurs dans vos régions et parlez de vos expériences de jeu "Star Wars X-WING miniatures game"



STAR WARS

X-WING

MINIATURES GAME

Il y a bien longtemps, dans une galaxie lointaine, très lointaine...

Salut, pilotes de la galaxie.
La dernière mise à jour de la
Foire aux Questions d'X-Wing a
été publiée.

Beaucoup d'ajustements de
règles ont été faites et dont
nous allons vous faire part.

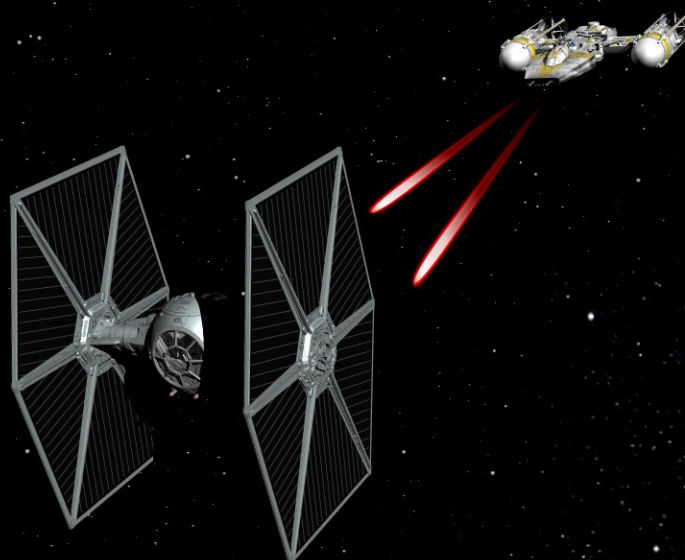
- La mine groupée décompte
enfin les critiques comme une
touche (ce qui n'était pas
spécifié avant).

- Lorsque vous révélez une
manœuvre rouge alors que vous
êtes sous l'effet du stress, l'
adversaire ne la remplace plus
par celle de son choix, mais
vous exécutez un 2 tout droit à
la place.

- Si vous équipez plusieurs
feedback array sur votre
vaisseau (exemple, le
shadowcaster), un seul peut
être utilisé par tour.

- Le Tireur d'élite passe "petits
vaisseaux uniquement".

La forte présence de
Jumpmaster 5000 équipés de
ce talent d'élite, de puces de
guidage et de torpilles
(surnommé les Uboats) dans les
tournois a poussé les designers
à réagir.



- La carte titre du M3A
Interceptor permettra au M3A
Interceptor de lui allouer un
point de coque supplémentaire.
de quoi le renforcer un peu plus.

- La précision de l'arme avec
laquelle on attaque est
déclarée avant la cible, maintenant.

Voilà de quoi mettre les choses
au clair et réajuster le jeu
X-Wing pour le rendre toujours
plus compréhensible pour les
joueurs.

Cet article touche à sa fin, à
très bientôt !

HOBBY FIGURINES



HOBBY FIGURINES



Retrouvez-moi sur **Facebook** & **Youtube**

Hobby Figurines
Communauté

Journal | À propos | Photos | Mentions J'aime | Gérer les onglets

PERSONNES

73 mentions j'aime

À PROPOS

tout sur l'univers des jeux de figurines Warhammer, Warhammer 40,000, et le Seigneur des Anneaux ainsi que le Hobbit, décors, peinture, jeux, conversion.

Ajouter votre site web

Statut | Photo / Vidéo | Évènement moment clé +

Quoi de neuf ?

Hobby Figurines a partagé un lien.
il y a environ une heure

<https://www.youtube.com/watch?v=eTR6exDENM&feature=youtu.be>

27/08/2014 Tuto peinture the Hobbit
<https://www.facebook.com/pages/Hobby-Figurines/546129238815648/?ref=hl>

J'aime Commenter Partager

12 personnes atteintes

Stimuler cette publication

Hobby Figurines
il y a 2 heures

Dreadnought chevalier gris ! vous aimez ?!

YouTube

251 abonnés | 17 586 vues | Gestionnaire de vidéos

HOBBY FIGURINES

Hobby Figurines

Accueil | Vidéos | Playlists | Chaînes | Discussion | À propos | Q

Bande annonce page d'accueil Youtube
301 vues il y a 1 mois
<https://www.facebook.com/pa...>

Vidéos ajoutées

VISIONNÉE	VISIONNÉE	VISIONNÉE	VISIONNÉE	VISIONNÉE
Peinture	Unboxing Gardes Impériaux de Cadia /Cadian Shock...	CONCOURS	Arbre Bambou Décor Végétation Jungle #Ep 2	Tombola résultat
2:01	6:01	9:27	3:52	12:27
27/08/2014 Tuto peinture the Hobbit 17 vues il y a 1 heure	Unboxing Gardes Impériaux de Cadia /Cadian Shock... 41 vues il y a 1 jour	Concours Août 2014 62 vues il y a 2 jours	Arbre Bambou Décor Végétation Jungle #Ep 2 43 vues il y a 2 jours	Tombola résultat 100 vues il y a 6 jours

Tout l'univers du hobbyiste !

the
LORD
of the
RINGS



THE HOBBIT



Bonjour à tous, amis Hobbyistes de la Terre du Milieu !

Ce mois-ci , on commence par un bref point sur les nouveautés et ensuite je vous ferai un top 5, très subjectif, des créatures les plus laides de la Terre du Milieu. Commençons !

A la fin du mois d'Octobre, Forge Wrold a enfin mis en précommande les nains des Monts de fer, depuis le temps qu'on l'attendait !

On connaissait déjà le design des figurines, ce qui nous importait, c'était le prix et de savoir si les guerriers seraient vendus par 12, ce que tout le monde espérait. Résultat, des guerriers des Monts de fer vendus par 12 (YES) et des prix peu suprenants, un peu chers mais habituels chez FW.

En effet, Dain à pied et monté vaut 40£ (tous les prix sont en livres, espérons qu'elle continue de baisser), les guerriers 40£ aussi et la baliste 50£. La qualité des figurines étant bien meilleure que celle en Finecast de chez GW, c'est relativement une bonne

nouvelle. Quand on va sur le site de FW, on peut également télécharger les règles de toutes ces sorties, qui ne sont pas encore définitives.

Les figurines possèdent beaucoup de règles spéciales qui leur sont propres et cela nous rappelle bien le film, c'est pourquoi ces règles nous plaisent bien. De plus, les profils sont dans l'ensemble cohérents.

Dans le White Dwarf de Novembre, il n'y a pas mention des nains en sorties.

Domage, car ils avaient parlé de Dain le mois dernier, bien que très brièvement. Nous ferons sûrement à l'avenir un tactica sur ces figurines, en vidéo sur notre chaîne, mais peut-être en article dans le Hobby News Paper si cela vous intéresse.

Nous avons également fait une vidéo plus approfondie sur ces sorties. Si vous désirez plus d'informations, allez la voir.

Voilà, c'est tout pour ce bref point sur les sorties !



**DAIN IRONFOOT:
LORD OF THE IRON HILLS**



IRON HILLS DWARF WARRIORS

C'est parti pour le top 5 des créatures les plus laides de la Terre du Milieu. Je rappelle : ce top est subjectif.



A la 5ème position, nous avons les orques, gobelins et uruk-hais que j'ai confondus ici pour avoir plus de diversité dans le top.

Ces créatures, issues pour les deux premières des tortures d'elfes par Morgoth au 1er Age, sont affreuses, difformes et elles incarnent le mal bête et méchant. Il n'en est pas moins pour les uruk-hai, qui proviennent, quant à eux, des manipulations de Saroumane, qui a croisé des orques et des gobelins ; encore plus résistants que leurs congénères, ces derniers obéiront sans fléchir au maître d'Orthanc.

5



En 4ème position du top, les araignées géantes de la Terre du Milieu !

Ces dernières sont les descendantes de la Terrible Ungoliant qui a absorbé la lumière des deux arbres à l'aide du perfide Morgoth...

4



Les araignées que l'on retrouve sont sa progéniture et elles abondent dans la Terre du Milieu, comme dans les montagnes de Gorgoroth, la Moria ou bien Mirkwood plus récemment. Elles sont très grosses, extrêmement velues et très dangereuses et elles adorent empoisonner leurs proies pour les garder vivantes et les manger vivantes...

En 3ème position se tient le
Guetteur de l'Eau.

Cette créature, dont l'origine
est pratiquement inconnue, est
une monstruosité tentaculaire.

Elle est tapie, sans bruit, dans
le lac en face de la Porte de la
Moria, à l'ouest des Monts
Brumeux.

Elle n'attend qu'une chose, que
vous passiez près d'ici pour
qu'à l'aide de ses nombreux et
véloces tentacules elle vous
engloutisse dans sa gueule
hérissée de crocs affûtés...

3



2

En 2ème position de ce top, j'ai
placé les Wargs. Les Wargs
sont des sortes de loups
géants, un peu difformes, à la
fourrure sale et servant de
monture aux orques.

Cependant, à l'aide de leurs
immenses griffes et de leurs
redoutables crocs, ils sont une
menace à ne pas
négliger, mêmes seuls.

De plus, la charge d'un Warg a
une telle force qu'elle vous fait
vous renverser, et elle inspire
la terreur et la peur car on sait
que la fin est proche...



En 1ère position de ce top nous retrouvons... Les nâzgul !

Pourquoi eux, me direz-vous, ce ne sont que des spectres vêtus de noir. En effet, ils ne sont pas repoussants physiquement (quoique, ce n'est qu'un drap noir et un drap noir qui bouge, parle et peut vous étripier en deux secondes, ça fait un peu flipper) mais les nazgûl sont le mal incarné (Sauron exclus) et, pour un habitant de la Terre du Milieu, cette vision lui inspire bien plus d'horreur, de peur et de terreur qu'un simple orque ou goblin et ce grâce aux pouvoirs dévastateurs des nazgûls sur l'âme.

Alors, même si ce ne sont pas les plus repoussants physiquement, ce sont bien les plus terrifiants !

7



Voilà, c'est tout pour ce top, merci de m'avoir lu. On se retrouve dès le mois prochain pour un article un peu plus long, je l'espère, car il y aura, et je le sens, des sorties croustillantes ! A très bientôt

L'équipe couZ' Hobbit





SDA ET HOBBIT
COUZ HOBBIT

**CETTE PAGE ETANT PRESENTE POUR VOUS FACILITER
L'ACCES A TOUS LES HOBBY NEWS PAPER**

<http://couzhobbit.free.fr/couzhobbit/ACCUEIL.html>



BRISKARS

« Alors, jeune Capitaine ? As-tu fais ton choix entre toutes ces grandes factions qui se livrent bataille sans interruption ? Si c'est le cas, j'espère avoir pu t'aider à choisir parmi ces équipages ! Mais tu dois te demander comment se joue une partie de Briskars ? Quelles sont ses spécificités et tactiques... Pour l'instant, je te propose un léger apprentissage de quelques règles de base qui te seront bien utiles pour jouer ! »

Commençons par la création d'une bande ! Sur une carte, du côté figurine, comme sur l'exemple ci-contre, plusieurs choses sont à observer : le coût de recrutement, la faction et éventuellement la limite.

En début de partie, vous conviendrez d'une valeur de bande commune : exemple 400

pièces d'or. Le coût de recrutement indiqué sur la carte sera donc à prendre en compte pour former son équipage ! Dans l'exemple donné, on pourra recruter jusqu'à quatre Briskars coûtant 100 pièce d'or, trois de 100 plus deux de 50, etc tant que la limite fixée n'est JAMAIS dépassée ne serait-ce que d'une seule pièce !

Une fois votre bande constituée, il vous faudra désigner un Capitaine ! Rien de plus simple : le Briskars ayant le coût de recrutement le plus élevé empochera le rôle de Leader ! Quelques subtilités sont à prévoir, notamment le coût de l'équipement, mais ça c'est une autre histoire !

Passons maintenant au « profil » de nos chers forbans ! A gauche, quatre caractéristiques

leur sont attribuées : Constitution (C), Dextérité (D), Force (F), Mental (M).

Elles seront à prendre en compte durant la partie, pour tous les jets possibles !

A côté de ces dernières se trouve une petite botte avec un nombre indiqué : il s'agit de leur mouvement ! Calculée en « brasse », elle est représentative de la vitesse du Briskars, et indique quelle distance il pourra parcourir lorsqu'il effectue des actions de mouvement.

En dessous de cette petite botte se trouvent les cases correspondantes à sa longévité. Plus le Briskars à de point de vie, plus il est tenace au combat ! A côté se trouve son nombre de points d'actions ou PA : ces derniers sont

nécessaires à la résolution d'actions pendant le tour du Briskars. Plus il en a, plus il pourra effectuer de choses en tous genres. Si le Briskars est équipé d'une armure, elle sera indiquée juste en dessous avec ses propres caractéristiques !

Le tromblon à gauche représente l'attaque à distance du Briskars. Elle est calculée en brasses et a une cadence qu'il faudra prendre en compte pour la recharger.

L'attaque au corps à corps est, elle, représentée par un sabre. Un Briskars n'a pas forcément une arme à distance et une arme au corps à corps !

Les deux sabres croisés symbolisent « la botte » du personnage : c'est son attaque spéciale qu'il pourra faire une fois par tour !

POUR RESUMER : Caractéristiques, Mouvement, Point de Vie, Point d'Action, Armure, Arme au corps à corps, Arme à Distance, Botte, Spécial, Equipement.

Voilà pour une carte !
Ça en fait, des choses ! Passons maintenant au système d'attaque d'un Briskars : admettons que le Briskars en question soit le Capitaine Skorbut, comme la carte ci-contre. Il décide d'asséner un coup de Crochet à son adversaire, soit de lui infliger 5 dégâts. Il paye 2 Points d'Action, une attaque coûte donc 2PA. On prendra la force du Briskars (soit 4), on la multipliera par 2 et on y ajoutera 1D10. Soit : $Fx2+1D10$ pour une attaque au corps à corps ! Admettons qu'il obtienne un 6 à son jet : $Fx2=8$; $8+6=14$.

Le Briskars pris pour cible pourra décider d'effectuer trois types d'action : le contre, l'esquive ou la défense. La première ne **COUTE AUCUN POINT D'ACTION**, elle s'effectue sur Constitution du Briskars plus 1D10, Soit $C+1D10$. L'esquive **COUTE 2 POINTS D'ACTION** et s'effectue sur Constitution plus Dextérité plus 1D10 ; soit $C+D+1D10$. Si le Briskars la réussit, il pourra se déplacer de la moitié de son mouvement dans le sens qu'il veut. Enfin, le contre **COUTE 3 POINTS D'ACTION**, est un blocage et une attaque gratuite !

Il s'effectue sur Dextérité plus Force plus 1D10 ; soit $D+F+1D10$. Si le Briskars la réussit, il pourra parer l'attaque et asséner un coup **GRATUITEMENT** à son adversaire. On ne peut pas contrer un tir.

Si un Briskars rate sa défense, son esquive ou son contre, il subira les dégâts

causés par l'arme, en espérant pour lui qu'il ait une armure.



POUR RESUMER : attaque au corps à corps coûte $2PA = Fx2+1D10$ l'adversaire pourra effectuer une défense, une esquive ou un contre supérieur ou égal à $Fx2+1D10$ de l'attaquant pour annuler le coup.

Le tir, maintenant : les armes à distances occupent une part importante dans le jeu !

Gardons toujours le cas de Skorbut : son arme à une portée qui est de « 5 à 8 brasses », on mesure les brasses avec une règlette (téléchargeable sur le site) en dessous de la portée courte, soit 4, le Briskars visé subira 1 dégâts de plus !

Au dessus de la portée longue, soit 8, le Briskars visé subira 3 dégâts de moins. Une cadence est indiquée par les cases à côté de l'arme : elle représente le nombre de balles que vous pourrez tirer avant de devoir recharger. **UN TIR SIMPLE COUTE 2 PA COMME UNE ATTAQUE AU CORPS A CORPS, RECHARGER SON ARME COUTE 3 PA.** Un tir peut s'esquiver ou se défendre et s'effectue sur Dextérité multipliée par 2 plus 1D10 ; soit : $Dx2+1D10$.

POUR RESUMER : tir coûte $2PA = Dx2+1D10$ l'adversaire pourra effectuer une défense ou une esquive supérieure ou égale à $Dx2+1D10$ de l'attaquant pour annuler le tir.

La botte est une attaque spéciale que le Briskars peut



La petite étoile est ce qu'on appelle un « Spécial », ce sera un bonus ou un malus à prendre en compte lorsque vous jouerez avec.

La petite bourse est, elle, l'équipement que le Briskars peut avoir sur lui durant la partie.



effectuer une seule fois par tour et, sauf indication, lui coûte 3 PA. Une botte de corps à corps s'effectue sur Dextérité plus Force plus 1D10, soit : $D+F+1D10$. Une botte de tir s'effectue, comme un tir, sur Dextérité multipliée par 2 plus 1D10 ; soit : $D \times 2 + 1D10$.

POUR RESUMER : botte de corps à corps coûte 3PA = $F+D+1D10$, se défend, s'esquive, se contre de la même façon que l'attaque au corps à corps
Botte de tir COÛTE
 3PA = $D \times 2 + 1D10$, se défend, s'esquive, de la même façon qu'un tir.

Echec et Réussite critique :
 Une Réussite Critique (ou RC) s'obtient sur un 10 ! Le Briskars qui l'a eu peut relancer son dé autant de fois qu'il obtient des RC. Un Briskars qui a obtenu une RC sur une attaque au corps à corps ajoutera sa force aux dégâts causés (exemple : Skorbut inflige 5 dégâts et il a 4 de force : soit $5+4=9$ dégâts !

Si il obtient deux RC, il ajoutera deux fois sa force etc.) Lors d'une RC avec une attaque à distance, on doublera les dégâts ! (exemple : Skorbut tire et fait 4 dégâts, si il fait une RC, il en infligera 8, si il obtient deux RC, il triplera les dégâts, etc.)

Un Echec critique (ou EC) s'obtiendra sur un 1 (1 et 2 dans le cas des armes à distance).

L'action sera considérée comme ratée !

Si les jets de défense, d'esquive ou de contre sont ratés, un Briskars peut toujours compter sur son armure (s'il en a une). Une armure a son propre nombre de Points de Vie (symbolisé par 6 cases dans notre cas, elle peut être moins ou plus résistante). A chaque fois qu'un Briskars possédant une armure se prend un coup (mal défendu, contré.. etc), on cochera **AUTOMATIQUEMENT** une case d'armure, il ne peut pas choisir quand son armure

servira. Lorsque les cases d'une armure sont entièrement cochées, l'armure sera considérée comme détruite et donc inefficace.

Un jet d'armure se résout de cette façon : trois chiffres sont à prendre en compte (dans le cas de Skorbut, ce sera 0,4,1) le chiffre indiqué sur la flèche noire est le seuil d'armure.

Lorsque vous effectuez un jet d'armure, si le résultat se trouve en dessous du seuil (4 dans notre cas) vous enlèverez les dégâts qui sont indiqués avant ce seuil (0 dans notre cas), si il est égal ou au dessus, vous enlever les dégâts indiqués après le seuil (1 dans notre cas). Une armure a aussi ses subtilités avec les EC et les RC. En cas d'RC, un Briskars équipé d'une armure bloquera **TOUS LES DEGATS DE BASE** provoqués par l'attaque ennemie !

En cas d'EC, non seulement **AUCUN DEGAT** ne sera paré, mais en plus, on cochera deux cases d'armure au lieu d'une.

« Voilà, fiston, tu sais maintenant comment se recrutent les Briskars et comment ils se mettent des bourre-pifs entre eux !

Ces règles-là sont bien sûr des règles de bases, nous en verrons d'autres au fur et à mesure de ton apprentissage, si tu assimiles déjà celles-là, ce sera une bonne chose pour commencer à écumer les mers !»

Le Vieux Crimp

WARHAMMER 40.000



Des aimants pour Warhammer 40K

L'utilisation d'aimants pour Warhammer 40K :

Dans un jeu tel que WH 40K, le changement d'armes pour une ou plusieurs troupes est chose courante. Souvent, face à tel ou tel adversaire, on aimerait pouvoir s'équiper de terribles fuseurs à la place de nos bolters, mais quand on a collé toutes nos pièces, et bien on ne peut tout simplement pas. Les aimants sont justement une alternative à la colle et permettent le changement de pièces. Les aimants se trouvent facilement, que ce soit dans votre magasin GW ou dans un magasin de modélisme. Leurs tailles peuvent varier en fonction des pièces que vous voulez aimer. Un canon d'un Dreadnought aura besoin d'un aimant plus gros qu'un simple bolter de Marine, qui en demandera un plus petit. A vous de bien faire attention à la taille que vous voulez.

Imaginons que j'ai un Space Marine devant moi, sur lequel j'aimerais changer les bras à ma guise.

Je commence par monter ma figurine comme d'habitude, mais je ne colle pas les bras.



Une fois ma figurine montée et dépourvue de bras, je vais faire un trou dans l'épaule de mon SM, ainsi que dans son bras (dans les parties qui devaient être normalement collées ensemble) à l'aide d'une petite perceuse MANUELLE.

Veillez à être très délicats lors de cette étape, pour ne pas défoncer votre pièce.

Par la suite, je retire les petits résidus de plastique qui sont potentiellement dans les trous que je viens de faire.

Ensuite, à l'aide de colle forte, je viens coller mes aimants, l'un dans le trou du bras et l'autre dans le trou de l'épaule. J'appuie bien et j'attends que tout cela sèche.



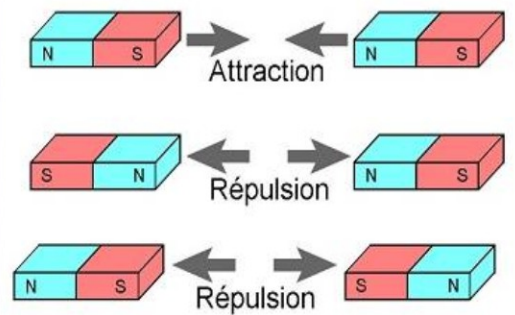
ATTENTION à la polarité !!!!
Pour que les deux aimants s'attirent, il faut un côté positif et l'autre négatif. Vérifiez-donc bien avant de coller vos aimants, pour ne pas vous retrouver avec des pièces qui se repoussent.

Une fois vos aimants en place, vous pouvez répéter cette étape sur plusieurs pièces pour vous retrouver avec une panoplie de choix.

Certaines personnes jouent justement sur la polarité des aimants et réussissent, par exemple, à faire léviter des vaisseaux.

Pour cela, ils utilisent des gros aimants assez puissants et ils opposent le coté positif avec le coté positif (ou bien le coté négatif avec le coté négatif) pour créer une répulsion et donc faire léviter leur vaisseau.

Tristan Aquilina



Pour retrouver une aiguille dans une botte de foin, il suffit d'y mettre le feu puis de fouiller les cendres avec un aimant.
mouhahaha

++WAAAAGH++

L'accumulation des figurines

Bien le bonjour cher lecteurs ! Dans cet article, je vais parler d'une chose terrible... cachez-vous sous les couettes, tremblez, frémissez... TOUT le monde l'a déjà vécu, certains plus que d'autres... Je vais parler... De l'accumulation de figurine !

Voilà le cauchemar de beaucoup. Voir les figurines montés s'accumuler, mais ne jamais trouver le temps/le courage de les peindre toute.

Il n'y a rien de grave en soit bien entendu... BIEN SUR QUE SI C'EST TRES GRAVE ! Il n'y a rien de pire que de voir une armée non peinte en match/tournois (quand c'est accepté/toléré bien entendu) vous affronter. C'est fade, sans personnalité, sans gout, c'est... Gris.

Alors, il y a plusieurs raisons a cette accumulation. La première est que vous été un acheteur compulsif (je l'avoue, je fais partis de cette catégorie...) et que vous finissez par couler sous les figurines sans trouver le temps de tout peindre, et vous finissez par peindre une figurine par la et une figurine par ci, sans jamais réussir a finir votre régiment. C'est quelque chose de terriblement frustrant et démoralisant a la longue, car on a l'impression que le travail ne finira jamais et que nos figurines vont rester éternellement grises et fades.

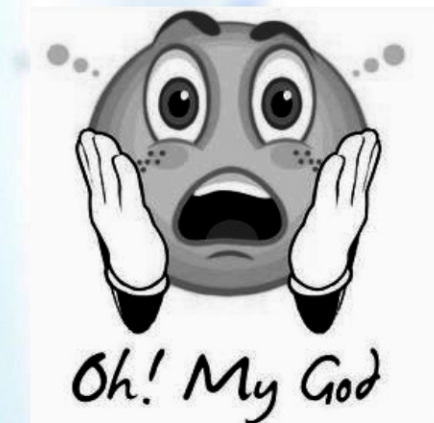
Mais pas de panique, un bon boost a coup de Monster Energy, de café serré et tout simplement être touché par je ne sais qu'elle motivation sortie de l'espace et cela peut-etre



rapidement et bien peint.

Soit, au lieu d'être acheteur compulsif vous été plutôt atteint de fainéantise de niveau expert. Et là, cela va être beaucoup plus compliqué de réussir a vous motiver pour peindre votre collection car une fois tout l'établie en place, vous n'aurez finalement plus envie de peindre et partira jouer a Pokémon X ou Battlefield1 (et vous aurez bien raison !).

Alors, il n'y a rien de mal la dedans, votre armée sera peinte en beaucoup plus de temps que les autres, mais, cela est-il vraiment gênant ?



Pour « contrer » les deux raisons dictées plus haut, il convient bien évidemment de ne pas vous jeter sur les plus grosses boites de figurines qui existent. Préféré plutôt des figurines individuelle type héro ou montre, ou plutôt des régiments d'une dizaine de figurines, ce qui sera bien plus motivant à peindre que de voir vos figurines prendre la poussière en étant non peintes.

Il n'y a rien de grave a accumulez vos figurines, d'un côté c'est extrêmement grisant de se dire qu'on possède autant de petit bonhomme armés jusqu'aux dents et extrêmement bien conçues, mais d'un autre, cela peut vite devenir déprimant de voir tout se plastique s'accumuler sans la peindre. Gardez a l'esprit que rien ne presse, peignez a votre rythme, et surtout, SURTOUT, ne vous découragez pas, ça sera la pire chose qui puisse arriver.

Chaque figurine mérite qu'on la peigne avec attention !

Thomas

H B B Y NEWS PAPER



**Vous avez envie de faire
partie de l'aventure ?**

**Postuler sur
le site [facebook](#)
Hobby FIGURINES**



1- Kevin a peint une figurine de 72 mm de Boromir. 3

Une figurine scénique qui nous rappelle le célèbre film *Le Seigneur des anneaux La Communauté de l'anneau*.

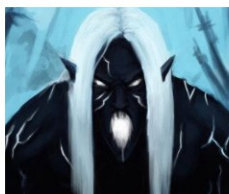
2- Bravo à Kevin pour son plateau de l'AOP qui a remporté l'or !

3- Le WIP de Naomorii avec un Land Speeder pour les Blood Angels.



Naomorii

Naomorii a commencé à travailler sur un Land Speeder, mais les peintures Prince August Games, homologues des peintures Citadel, étant très peu adaptées au travail à l'aérographe, cela demande beaucoup de temps.



Ilionas

Ilionas est retourné dans les contrées froides du nord de la France laissant derrière lui ses figurines et retrouvant les cours et les DS, l'activité figurinistique est un peu mise de côté mais elle reviendra plus forte!



Kevin Prigent

Kevin a pu participer pour la première fois à une Armies Of parade, sollicité par Flo qui l'a boosté pour se lancer dans ce projet titanesque quand on est débutant. Kevin a préféré suivre les conseils de Flo pour le décor fait maison, puis s'est lancé et, en l'espace de 2 semaines, il a pu finir sa planche de présentation et quelques figurines.

En plus de ça, il fallait penser au mode de transport sans arriver au GW avec pleins de pièces en miettes.

Le jour J est arrivé. De bon matin, on est bien accueilli, on aperçoit déjà quelques tables, on se demande si on a notre chance. Kevin déballe tout (un peu stressé, bizarre) et se sent encouragé par les personnes qui citent l'effet wahou. C'est à ce moment là qu'on se dit qu'il y a de l'espoir, puis l'après-midi passe et beaucoup de monde passe pour voter (Kevin est choqué du monde qui passe), puis les résultats tombent... Kevin découvre par surprise qu'il finit premier. Quelle surprise pour Kevin, qui ne pensait pas finir premier.

Résultat de la journée : ambiance au top, que de bonnes rencontres et le plaisir de partager notre passion avec des passionnés.

Kevin, ce mois-ci, se lance dans une figurine pour de la collection. Voilà voilà voilà.

En ce moment chez nos chroniqueurs...

WORK 2/3
IN PROGRESS



1



2



3

1- Mr a acheter un Morse pour sa compagne. fini les bagues... Bonjour les figurines !

2- Thomas aura fini de peindre en 2040, sisi !

3- Montage vidéo fini et en ligne, pour la conception du plateau Tau pour l'Armie on Parade 2016.



Florian (Hobby Figurines)



Thomas Caluwaerts



Hagbard Boucles d'Acier

Ce mois-ci, Flo a pu enfin souffler... Du moins c'est juste une impression, car même si l'Armies on Parade est passé, les différent projets demandnt beaucoup de temps.

Et donc les journées de repos son consacrées aux peintures, jeux, vidéo pour la chaîne Youtube, que ça soit tournage ou montage vidéo...

Concernant le jeu, Flo a remporté une belle deuxième place au tournoi X-WING et a donc remporté un petit vaisseau.

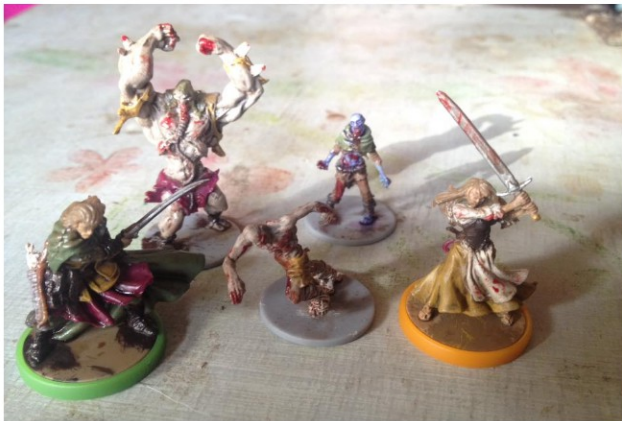
Prochain tournoi le 05 novembre !

Grosse commande pour Thomas ce mois-ci , encore une accumulation de figurines qui ne demandent qu'à être peintes.

Cette commande vient elle aussi renforcer la boite de base « Age of Sigmar ». Se nouvel arrivage va demander beaucoup de patience et d'organisation pour tout assembler et tout peindre, sachant qu'il reste une grande partie de Age of Sigmar a peindre, ainsi que bien d'autre boite arrivées avant celle la... Plouf, Thomas coule sous le poid des figurines à peindre !

Ce mois-ci, travail sur un gros projet pour un concours de Noël, dans la boutique de ma p'tite ville de Saint Etienne ! (dont je n'ai pas encore les photos, alors surprise !)

Et achat d'une Thuléenne : Ana-Ana ! Comme les fêtes arrivent et que ma compagne raffole de Morses, j'ai jugé bon de lui acheter et de lui peindre pour l'occasion ! Je ne l'ai pas encore démarré, mais j'ai quelques idées qui devraient bien rendre !



**1- Des zombies... Des survivants...
voilà le mois peinture de Tristan.**

Courage !

**2- Le soleil d'automne ne suffit
pas.
Ces jeunes enfermés chez eux
pour peindre du plastique !!!
On aura tout vu !**



couZ' Hobbit

**Ce mois-ci, Fili a débuté la
peinture de son premier
guerrier du rohan tranquillement.
Kili lui, a, entre autre fini son
Bilbo version Hobbit-3.**

**Les vacances ont permis aux
couZ de se reposer (et de faire
quelques parties également !)
mais peu de peinture (c'est bien
de souffler des fois).
Voilà, à très bientôt !**



Tristan

**Ce mois-ci, Tristan reprend du
poil de la bête. En effet, il
avance bien dans la peinture de
ses figurines Zombicide
Black Plague.**

**Pour 40k, il ne chôme pas non
plus, car il vient d'acheter une
boîte de terminators
d'assaut, histoire de pouvoir
jouer une liste à 1000PTS et de
casser des dents au passage.**

**Il a eu aussi l'occasion de
tester KillTeam, un
Warhammer 40K se jouant avec
seulement 200 points et, malgré
la défaite, il a beaucoup
apprécié.**

**Les projets pour le mois
prochain sont donc de terminer**

**de peindre ses figurines
Zombicide ainsi que ses
terminators et d'acheter une
boîte de tactical
Marines, histoire de les
aimer pour ainsi faire une
grande réserve d'armes.**



Je suis venu...

j'ai vu...

j'ai vaincu ...

BLOOD BOWL

